Только английские названия файлов

Импорт файлов в проект

1. ПКМ создавать папки заного
2. скидывать именно файлы в эти папки

shift + ctrl + D - обрезать видео

alt + обрезать видео - замедление сэмпла

Ctr+alt+f - fit to composition - когда добавляешь видео, то оно на пол экрана и его приходится масштабироватьl

# Effects

Displacement map appearing

\*поставить 16 или 32 bpc (bits per channel) в Project

1. пре компоуз объекта
2. создание солида
3. эффект фрактального шума (effects → noise → fractal noise)

complexity = 1

noise type = blocks

1. эффект displacement map на объект.

displacement map layer = 1 - наш солид; 2 - source

* effects and masks вместо source не рекомендуется, тк с каждой итеррацией эффекта displacement map это нагружает комп тк каждый раз генерирует фрактальный шум

настройки смещения по x и y.

1. pre-compose нашего солида

* получили базовый эффект, управляемый максимальным смещением в displacement map объекта и brightness в fractal noise солида
* для регулирования сложности маски нужно изменять complexity и transform ( убрать uniform scaling)

1. Создать второй fractal noise, изменить характер шума (можно сделать вертикальные полоски тонкие).

Потом overflow = clip

blending mode = screen

1. настроить контрастность обоих фрактальных шумов
2. добавить эффект set mate

# Skills

low memory warning

<https://www.google.com/search?q=low+memory+warning+after+effects&client=opera-gx&hs=vbu&sca_esv=560450269&sxsrf=AB5stBj1q0902Yzc8u1HzXt0dnNxfFcGEQ%3A1693124382042&ei=HgfrZPb4AcTnrgTfoargCQ&oq=low+memor&gs_lp=Egxnd3Mtd2l6LXNlcnAiCWxvdyBtZW1vcioCCAAyCBAAGIAEGMsBMggQABiABBjLATIIEAAYgAQYywEyCBAAGIAEGMsBMggQABiABBjLATIIEAAYgAQYywEyCBAAGIAEGMsBMggQABiABBjLATIFEAAYgAQyChAAGIAEGBQYhwJIvhVQAFi4C3AAeACQAQCYAbwBoAHPCqoBAzAuObgBA8gBAPgBAcICBxAjGIoFGCfCAgQQIxgnwgIIEAAYigUYkQLCAgcQABiKBRhDwgIHEC4YigUYQ8ICDRAuGIoFGMcBGNEDGEPCAgsQLhiABBjHARjRA8ICBRAuGIAEwgIIEC4YgAQYywHCAhcQLhiABBjLARiXBRjcBBjeBBjgBNgBAcICChAAGIAEGAoYywHiAwQYACBBiAYBugYGCAEQARgU&sclient=gws-wiz-serp#fpstate=ive&vld=cid:1c34f5bc,vid:xF6-zeP4Npw>